

รายละเอียดและเงื่อนไขในการเข้าแข่งขัน SBITO Joystick Click to Win

พบกับประสบการณ์การเทรตหุ่นในรูปแบบเกม ที่จะช่วยให้คุณกลายเป็นเซียนในการลงทุน

เงื่อนไขรอบคัดเลือก (Online)

- ผู้เข้าแข่งขันทุกท่านต้องเลือก Clan ได้ 1 Clan เท่านั้น
- ผู้เข้าสมัครต้องลงทะเบียนเป็นผู้เข้าแข่งขันผ่าน <https://www.sbito.co.th/joystick-click-to-win> ตามระยะเวลาที่บริษัทฯ กำหนดเท่านั้น
- ระยะเวลาการแข่งขัน **1-31 มีนาคม 2565**
- โปรแกรมที่ใช้ในการเทรตแข่งขัน คือ Streaming Click2Win
- เงินตั้งต้นในการแข่งขันจำนวน 5 ล้านบาท
- ผู้เข้าแข่งขันสามารถใช้เครื่องมือใดในการเทรตก็ได้ (ยกเว้นเครื่องมือที่ส่งถึงการโกงการแข่งขัน)
- ผู้ผ่านเข้ารอบ Final จะต้องมี %NAV สูงสุด 2 อันดับแรก ของแต่ละ Clan โดยนับ Score ตลอดการแข่งขันตั้งแต่วันที่ 1-31 มีนาคม 2565 รวม 10 คน ไม่รวม Captain Clan
- ผู้เข้าแข่งขัน สามารถใช้ PC หรือ มือถือในการแข่งขันได้
- ผู้เข้าแข่งขันจะได้รับคลิปวีดิโอสอนการเทรตหุ่นเบื้องต้น
- ผู้เข้าแข่งขันที่ผ่านเข้ารอบชิงชนะเลิศ จะต้องเปิดบัญชีกับทาง SBITO สำเร็จ **ภายในวันที่ 31 มีนาคม 2565** และจะต้องให้ความร่วมมือกับผู้จัดการแข่งขัน เพื่อเข้าร่วมกิจกรรมต่างๆ ก่อนการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ

เงื่อนไขในการเข้ารอบชิงชนะเลิศ (Final Round)

- ผู้เข้าแข่งขันจะต้องเปิดบัญชีกับทาง SBITO สำเร็จ **ภายในวันที่ 31 มีนาคม 2565** ถ้าไม่สำเร็จถือว่าสละสิทธิ์ให้ผู้เข้ารอบลำดับถัดไป
- ผู้แข่งขันที่ผ่านเข้ารอบชิงชนะเลิศทุกคน จะได้เข้าอบรมให้ความรู้เบื้องต้นเรื่องการเทรตหุ่น
- โปรแกรมที่ใช้ในการเทรตแข่งขัน คือ Streaming Click2Win
- เงินตั้งต้นในการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศจำนวน 10 ล้านบาท
- แข่งขันใน **วันศุกร์ที่ 8 เมษายน 2565** รอบเช้า 10.00-12.30 รอบบ่าย 14.30-16.40 ณ AIS eSports STUDIO ดู Location ได้ที่ <https://goo.gl/maps/J558dYsNMBTb72xK6>
- ผู้เข้าแข่งขันสามารถเลือกใช้ เครื่องมือช่วยในการแข่งขันคือ SBITrade AI และบทวิเคราะห์ของ SBITO เท่านั้น
- Captain Clan สามารถช่วยเหลือลูกทีมได้ โดยการใช้พอยท์ STP (Satang Points) ในการแลกไอเทมพิเศษ

การจัด Ranking

ดูจาก %NAV หรือ Net Asset Value คือ มูลค่าทรัพย์สินในพอร์ต คำนวณโดย

มูลค่าต่อหน่วย = มูลค่าทรัพย์สินสุทธิ / จำนวนหน่วยลงทุน

%NAV เป็นบวก คือ “กำไร” และ %NAV เป็นลบ คือ “ขาดทุน”

%NAV จะคำนวณจากมูลค่าทรัพย์สินในพอร์ตของวันก่อนที่จัดอันดับ 1 วัน (T-1)

ที่มา : https://www.set.or.th/education/th/begin/mutualfund_content03.pdf

******* กรณีคะแนน %NAV เท่ากัน ให้ตรวจสอบคะแนนจุดศนิยม 4 ตำแหน่งหลัง หากยัง
คะแนนเท่ากันให้ตัดสินที่ยอด Volume ที่มากที่สุดเข้าสู่รอบ Offline แทน
(ในกรณีเกิดข้อพิพาท คำตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นที่สุด)

การใช้พอยท์ STP (Satang Points) ของ Captain Clan ในรอบชิงชนะเลิศ (Final Round)

Captain Clan แต่ละ Clan จะได้รับคนละ **100,000 STP** (รอบชิงชนะเลิศ) มีสิทธิในการจัดการ
STP เพื่อนำไปแลกไอเทมพิเศษในการช่วยลูกทีม

Support Item

- แลก **50,000 STP** สำหรับไอเทม **Master Call** : สำหรับปรึกษานักวิเคราะห์ หรือมาสเตอร์ (ห้ามเลือกซ้ำกับ Clan อื่น) ระยะเวลา 5 นาที สามารถแลกได้ 1 ครั้ง
- แลก **20,000 STP** สำหรับไอเทม **Adviser Call** : ปรึกษาคนใกล้ตัว (หากติดต่อไม่ได้ ถือว่าใช้สิทธิ์ไปแล้ว) มีระยะเวลาการโทร 5 นาที สามารถแลกได้ 1 ครั้ง

Attack Item

- แลก **10,000 STP** สำหรับไอเทม **Black Out** : ปิดหน้าจอ 5 นาที สามารถแลกได้ 3 ครั้ง และห้ามใช้กับ Clan เดิม
- แลก **10,000 STP** สำหรับไอเทม **Karaoke** : ร้องเพลงในลำคอ 15 วินาที สามารถแลกได้ 3 ครั้ง และห้ามใช้กับ Clan เดิม
- แลก **10,000 STP** สำหรับไอเทม **Oasis** : ดื่มน้ำขนาดความจุ 250 ml 1 ครั้ง สามารถแลกได้ 3 ครั้ง และห้ามใช้กับ Clan เดิม

หมายเหตุ : ต้องเว้นระยะเวลา 5 นาที ถึงจะใช้ Attack Item ซ้ำกับผู้เข้าแข่งขันเดิมที่โดน Attack Item อยู่ได้